

## Musizieren und „Meer“

18.05.2014 von Matthias Schilke



Am Wochenende vom 09. Bis 11 Mai machten wir Bläser aus Perleberg uns auf nach Boltenhagen um mal wieder ausgiebig und in Ruhe proben zu können. Die musikalische Leitung des Wochenendes wurde wieder in die Hände von Christoph Draeger gelegt. Am Freitagnachmittag ging es los und nach der Ankunft und Quartierverteilung wurde auch direkt mit der Probe begonnen. Dies setzte sich dann auch am Abend noch fort. Anschließend blieb noch ein bisschen Zeit gemütlich zusammen zu sitzen und zu plaudern. Übrigens waren diesmal auch unsere Anfänger mit dabei. Wir spielten im großen Chor zusammen und es gab auch separaten Unterricht für einzelne. Am Samstag wurde dann direkt nach einem reichhaltigen Frühstück die Probenarbeit fortgesetzt. Das Wochenende diente der Vorbereitung für unser Konzert im Oktober. Es wurden viele schöne Stücke intensiv geprobt, so dass unsere Zuhörer schon gespannt auf dieses Konzert sein dürfen. Am Samstag blieb nach dem Mittag aber auch Zeit für einen Mittagsschlaf oder einen Spaziergang am Strand. Andere nutzten die Zeit für sportliche Ertüchtigung beim Joggen. Nach dieser Pause wurde dann weiter musikalisch gearbeitet.

Am Abend saßen wir dann in gemütlicher Runde beim Wein und Bierchen zusammen und tauschten uns über die Musik und andere Themen aus. Sonntag wurde dann noch etwas geprobt aber die Kondition lies dann doch sehr schnell nach, so dass wir das Wochenende nach dem Mittagessen mit einer kurzen zusammenfassenden Übungseinheit ausklingen ließen. Besonders danken möchten wir hier Christoph Draeger für die super Leitung der Proben und Herrn Dr. Draeger für die perfekte Organisation. Des weitern geht ein Dank an die beiden Muttis unserer Anfänger, die uns begleiteten und im Hintergrund für Ordnung sorgten, sowie das Team unserer Unterkunft, die uns mit schmackhaften Essen versorgten! J Gerne kommen wir einmal wieder nach Boltenhagen.

Viele Grüße aus dem Posaunenchor  
Tubist Matthias Schilke

**Einen Kommentar schreiben**

